**Volatile**

**应用场景**：

1.状态标记

**原理**：

当一个变量被标志位volatile时，它会强制把对高速缓存的修改写到内存，其他保留该变量（保存在其他cpu中）的缓存失效。（内存获取数据时，先把数据放到高速缓，cpu再把数据从高速缓存读取到寄存器）

**定义**：

1.Volatile不能保证原子性

2.Volatile能保证指令的执行顺序，比如线程1先对a变量进行修改，线程2再对a读取，如果没有用volatile修饰这个变量，由于一些原因线程2很可能先读，那么就会发生错误。

3.Volatile保证可见性，当一个线程对该变量进行修改后，其他线程再读取的时候就能得到最新值（其他线程还没把这个数据读取到cpu寄存器中，即数据还放在高速缓存中）

**参考：**

https://www.cnblogs.com/dolphin0520/p/3920373.html